

Kose rahvaralli 2026

Legend on koostatud korraldajatelt saadud info põhjal.

Kiiruslegendi koostaja ei võta vastutust, et kõik kiirust piiravad elemendid on õigesti kirjas või asuvad täpselt seal, kus nad olid kiiruslegendi koostasime ajal.

Palume võistlejatel sellega arvestada!

Kiiruslegend on koostatud alljärgnevat infot arvestades:

Suunad

V on vasak

P on parem

ALLA, annab teada, et tee hakkab allamäge minema. See on tähtis pidurdamisel (nt 100 ALLA või V3N-ga ALLA).

ÜLES, annab teada, et tee hakkab ülesmäge minema. See on tähtis kiirendamisel

Kurvi kiiruse numbrid

1 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 30 km/h** ja kurvi nurk on a` 30 kraadi

2 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 50 km/h** ja kurvi nurk on a` 60 kraadi

3 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 80 km/h** ja kurvi nurk on a` 90 kraadi

4 on keskmise kiirusega kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 100 km/h** ja kurvi nurk on a` 120 kraadi

5 on kiire kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 130 km/h** ja kurvi nurk on a` 140 kraadi

6 on kiire kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 160 km/h** ja kurvi nurk on a` 160 kraadi

Kurvi pikkused

LÜHIKE on kurv mille pikkus on lühem kui tavakurvil

PIKK on kurv mille pikkus on pikem kui tavakurvil

ÜLIPIKK on kurv, mille pikkus on pikem kui pikal kurvil

MEGAPIKK on kurv, mille pikkus on pikem kui ülipikal kurvil

Infoks: alati peab arvestama, et mida pikem on kurv, seda kauem te seda sõidate ja samas, et lühikese kurvi puhul juhtuvad asjad kiiresti.

Nukk, hüpe, auk ja bump

(N) Nukk on nägemist piirav element, tee tõus või langus

(H) Hüpe on nägemist piirav element, tee tõus või langus, mille järel võistlusauto võib hüpata.

Kiiruslegendis võivad nukid ja hüpped olla kurvidega koos kolmel erineval moel:

Kurv ja nukk (nt V5N, kus kurvi lõpus on nukk mille taga tee läheb otse edasi)

Kurv koos nukiga (nt V5N-ga, kus kurv keerab enne nukki ja ka peale nukki)

Nukk ja kurv (nt NV5, kus kurv on nuki taga)

AUK on märgitud juhul kui tees on auk, mis vajab juhi tähelepanu kuna see võib võistlusauto ebastabiilseks teha.

BUMP on tee pinnast ülespoole ulatuv element, mis vajab juhi tähelepanu kuna see võib võistlusauto ebastabiilseks teha.

Infoks: Nukk võib olla ka väike, pikk või ülipikk.

HÜPE võib olla SUUR ja OHTLIK

AUK ja bump võivad olla lisaga VISKAB ja OHTLIK

Vahemaad:

- **KOHE** on vahemaa, mis annab teada, et kahe erineva elemendi vahel on väike vahemaa ja üleminek ühelt teisele juhtub kiirelt.
- Vahemaa puudub (nt V5 P3). Ühele kurvile või elemendile järgneb teine (puudub sirge vahemaa)
- **ja** on vahemaa pikkusega kuni 10 meetrit
- Järgnevad vahemaad pikenevad iga 10 meetri tagant (20; 30; 40; 50; jne)
- Pikemad vahemaad on 100; 120; 150; 200 ja siis edasi vastavalt mõõtmisele a 20m täpsusega
- **OTSE** - visuaalselt on näha järgmist elementi, kuid teel on mõned otse läbitavad kurvid (nt 100 OTSE).

Üleminekud:

- **LÄHEB** Kui kiire kurv läheb aeglasemaks (nt V5 LÄHEB 4)
- **AVANEK**. Kui kiire kurv avaneb kiiremaks (nt V3 AVANEK 5)

Infoks: Pikemad kurvid võivad olla kahe erineva üleminekuga (nt V5 LÄHEB 3 AVANEK 4)

Muu info:

KITSAS - kohe tee servas kas kraav, puu, sild vms.

ÜLIKITSAS - tee läheb eriti kitsaks ja tee servas kas kraav, puu, sild vms.

SISSE - kui kurv on kirjeldatud V5 SISSE, siis tähendab, et peab jääma kurvi lõpus sisetrajektorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

VÄLJA - peab jääma kurvi lõpus välis trajektorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

Ei LÕIKA - sisekurvis on kas kivi, puu, känd, vms

ŠIKAAN - korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kolmest osast.

PÕIGE - korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kahest osast.

VÄRAV - korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kahes elemendist, mille vahelt tuleb läbi sõita

!!! - OHTLIK, rõhutab antud koha ohtlikkust

SILD - kohas kus on piirded või truubid väljas.

SUUR - enamasti kasutatakse HÜPEte iseloomustamiseks. Kindlasti peab sellist hüpet läbima väiksema kiirusega, kui antud kohas sõidetakse.

PIDUR - annab info, et peab aeglustuma või alustama pidurdamist

LK 1/3

Tuhala 3,68 km

Infoks: Kogu katse asfalt, palju lõikamise takistusi

120 **P3** EI KINNI

50 5-NE SLAALOM VASAKULT

2

70 **V5** 70 PÕIGE PAREMALT 20 **V5**

3

70 **P5** EI PIKK 70 ŠIKAAN VASAKULT

4

30 **V5** 70 **P4** EI PIKK 40 PÕIGE VASAKULT

5

200 LÜHV **V** 80 ŠIKAAN PAREMALT

6

80 **P4** EI PIKK KINNI 50 LÜHV **V**50 SILD KITSAS 30 PÕIGE VASAKULT ja **P5** EI

8/9

100 ŠIKAAN PAREMALT 30 **V4** EI

10

220 5-NE SLAALOM VASAKULT 40 **V5**

12

160 PÕIGE PAREMALT

13

50 PIDUR LÜHV **P5** 20 **P2** maha

14

20 **P2** KITSAS 30 **V3** EI40 ŠIKAAN VASAKULT 10 **P5**

16

100 **V1** PALLI TAHA KITSAS 100 **V4** EI 17

70 PÕIGE VASAKULT 120 **P4** ÜLIPIKK EI 18

170 FINIŠ 250 STOP

LK 2

Saula 4,69km

Infoks: Euro kraavide vahel (püsi teel). Alguses pikk sirge šikaanide ja põigetega (teen kitsas). B10 põige on sügav tasku. Palju lahtist.

70 **V5** EI 240 ŠIKAAN VASAKULT ja **P5** 2

200 PÕIGE VASAKULT 30 **P4** EI kits 3

80 **V4** LAI EI 110 ŠIKAAN VASAKULT 5

30 **V3** EI PIKK kitsas 200 PÕIGE VASAKULT 7

300 PÕIGE PAREMALT 8

300 Pidur lüh**V** 50 ŠIKAAN Vasakult 9

300 PÕIGE VASAKULT PIKK ja **V3** EI 10

220 PÕIGE PAREMALT 20 **P2** PIKK EI 11

30 **V2** ÜLIPIKK EI kitsas 70 **V4** TERA V EI

70 ŠIKAAN VASAKULT 20 **P4** EI PIKK 13

30 **V5** 50 **V4** kitsas 40 PÕIGE VASAKULT 15

20 **V3** EI 30 **P3** Ei PIKK Avaneb

200 PÕIGE VASAKULT 40 **P5** 16

120 ŠIKAAN VASAKULT 50 **V2** PIKK EI kits 17

100 PÕIGE VASAKULT 20 **V2** EI KITSAS 18

40 **P3** PIKK EI 20 **P2** EI

120 PÕIGE PAREMALT 30 **V2** kitsas 19

60 FINIŠ 100

LK 4/6

Sõmeru 5,65km

Infoks: Algas asfaldil, alates b8 kruus. Suhteliselt loogiline tee. NB mitmes kohas takistus kurvi taga (pidurid on pandud põhjusega). Palju lõikamistakistusi.

100 **V5** EI 250 ŠIKAAN Paremalt 3

30 **V5** ↓ 40 **P5** 40 Põige Paremalt 4

V4 pikk EI 100 Pidur **P4** 20 Põige Vasakult 5

40 Põige Vasakult ja **V3** pikk EI 6

20 kitsas sillale 20 **P2** ülipikk EI Avaneb 12

50 lüh**P** 30 **V2** kruusale EI 8

200 ŠIKAAN vasakult 70 **P4** EI Nukk 9

50 Värav paremalt ja **V3** Pikk 10

30 lüh**P5** EI 70 Pidur **P4** 30 Põige vasakult 11

20 **V3** pikk EI 20 **V4** EI 30 **P3** EI

50 **P3** EI kinni 40 **V3** pikk ei

40 ŠIKAAN vasakult ja **P5**

200 Pidur V5 40 ŠIKAAN paremalt 50 lühV 13

100 Pidur V5 kinni EI 20 ŠIKAAN Vasakult 14

30 V5 140 P4 EI

150 Pidur V4 kohe Põige Paremalt 15

110 P3 EI !! 20 V3 EI !! 20 P3 Ei 20 P5

50 V3ülipikk EI 30 P3 EI

100 V2 EI 300 ŠIKAAN Paremalt 100 V5 16/17

70 lühP 140 Põige vasakult 18

70 lühP 120 lühV 230 Finiš 250 Stop

LK 5/7

Voose 4,81 km

Infoks: Kitsas tee. Mitmes kohas takistus kohe kurvi taga. NB! Peale finišit on veel üks põige!

30 **P3** 40 **V5** 40 NUKK

40 ŠIKAAN VASAKULT 70 **V3** TERAV EI

2

160 ŠIKAAN VASAKULT 40 **P5**

3

70 **P3**->2 EI !! KOHE PÕIGE PAREMALT

4

40 LÜHIKE **P4** 20 **V3** KINNI PIKK

50 **P3** Pidur 30 ŠIKAAN PAREMALT

5

40 **P5** 70 **P3** 50 **V2** PIKK

20 **V1** PALLI TAHA 70 **V5** PIKK EI

6

120 ŠIKAAN VASAKULT

7

20 LÜHIKE **P** 80 **P3-2** EI

8

50 **V3** ÜLIPIKK EI ja **V3** KINNI EI

50 ŠIKAAN PAREMALT 20 LÜHIKE **P** EI

9

20 **V4** EI ja **P5** EI 200 ŠIKAAN PAREMALT 10

100 **P2** maha 180 ŠIKAAN VASAKULT 11/12

50 **V2** EI KINNI 70 **V5** KINNI EI

70 PÕIGE PAREMALT 14

20 **V3** sisse 30 **P2** EI

80otse **P4** EI pikk kinni

50 Pidur lüh**P** KOHE ŠIKAAN PAREMALT 15

80 **N P4** EI 100 PÕIGE Vasakult 16

20 **V4** 20 **P3** sisse 40 **V2N**-ga!!

110 PÕIGE PAREMALT 20 **P4** ja **V3** EI 17

40 **P3** EI 50 **V5** 20 PÕIGE PAREMALT 19

80 **P4** EI kinni 60 FINIŠ

110 PÕIGE PAREMALT 90 STOP 20

Lk 8

Kose Vald 2,3 KM

Infoks: Start asfaldil, siis kruusale (b2), alates b6 asfalt. B13 oluline õigesti sõita! B16-17 sõit läbi tasku!

400 Põige vasakult 20 **V2** Ei kruusale 2

100 **V5** Ei 30 **P3-2** Ei maha 3

100 Nukk 150 ŠIKAAN Vasakult 4

140 Põige Vasakult 50 **V3** Ei 5/6

50 **P2** Ei kinni !! Asfalt 80 ŠIKAAN Paremaalt 7/8

60 **V3** tünni taha 20 **P2** 20 **V2** Ei 9/10

ja **P4** Ei ja Ring vasakult ümber tünni 12/13

20 **P2** Ei kitsas 10 **V2** Ei ??? 14/15

40 lüh**P** maha ja **V3** pikk ja lüh**P** Ei 16/17

30 **P3** Ei lai 110 **V2** Ei kitsas 18/19

60 bump 70 väravad vasakult 30 **P1** kitsas !! 21

30 **P4** 40 Finiš 150 Stop